

キャラクター名 アドニス・ルイダ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	2440		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 忘れられないほどおいしいものを知っている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
		器用度	7			12 + 1	2	ファイター	5			
	敏捷度	3	2			10 + 2	2	プリースト/ル=ロウド	2			
	10	筋力	9	4			23	3	レンジャー	3		
生命力		4	2			16	2	エンハンサー	1			
心	10	知力	9	1			20	3	アルケミスト	1		
		精神力	3	1			14	2				

戦闘特技		値	説明
かばう	224	p	p
頑強	1B29	p	p
マルチアクション	1B39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
高所攻撃	
人馬一体	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化×2	100
剣豪の救済者	30
名誉点 所持 214 /合計 344	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	8	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アンチドーターポーション	○□□○□□

キュアストーンポーション	○□□○□□
マテリアルカード緑A x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 12330	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 5	10	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	渦巻き鉢のお守り 被近接攻撃時魔法ダメージ1を返す
背中	聖印 開かれた本の形・中央にはためくコート・交わった騎士剣と太刀
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ		自動失敗チェック
名もなき着ぐるみ：人間の冒険者で作成		□□□□⑤
名もなき着ぐるみ：18d6 #1		□□□□⑩
SwordWorld2.0：(18D6) → 60[1,4,6,4,4,6,1,6,1,2,6,3,1,3,5,4,1,2] → 60		□□□□⑮
名もなき着ぐるみ：18d6 #2		□□□□⑳
SwordWorld2.0：(18D6) → 56[2,6,2,3,2,4,1,5,3,3,4,4,5,1,3,2,5,1] → 56		□□□□㉑
名もなき着ぐるみ：18d6 #3		□□□□㉒
SwordWorld2.0：(18D6) → 63[1,6,3,2,2,3,1,6,2,4,3,6,6,1,6,3,3,5] → 63		□□□□㉓
名もなき着ぐるみ：一つ目で		□□□□㉔
名もなき着ぐるみ：成長		□□□□㉕
名もなき着ぐるみ：8d6		□□□□㉖