キャラクター名

シュヴィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
飢え【63】	
戦火【91】	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			マニューバのコストを狂気点1に代用できる
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを追加で獲得する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		謎植物【帽子】		オート			戦火の中見つけた植物、飢えを凌ぐために…何この記憶？
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		おおつの		オート			大成功が出た時、連撃or転倒
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 1度サイコロを振り直せる
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	肉弾・白兵ダメージ+2
腕		ガントレット		オート			腕防御1+腕マニューバーによる攻撃ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
				オート			