キャラクター名
メイマ・ノルマージ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	5		30	5
		敏捷度	10	6		29 + 1	5
体	0	筋力	5	9		14	2
		生命力	16	4		20	3
心	12	知力	4	12		28 + 2	5
		精神力	10	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	5		
デーモンルーラー	11		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	IB33 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
オウルビジョン		
ラビットイヤー		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	デーモンルーラー		合計値	18	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ 装備中防護点+3、装備中は攻撃以外の手を用いる動作を行えない	1H	1		2d+ 16	12	13	20										
デモンズビュート 絡み効果有り、手を用いる動作を阻害しない	1H#	1		2d+ 16	10	13	10										
デモンズファング 命中した場合、術者魔力/対象生命抵抗力/抵抗：消滅で「魔力」点の追加魔法ダメージ（毒）	2H#	1		2d+ 0	9	0	10										
デモンズブレード ダメージ算出後、それをHP・MPのどちらに与えるか任意に選択できる	2H	1		2d+ 16	10	13	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	11

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	11	16			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳+2
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識+1
首	ラミアの首飾り	変身系召異魔法の隠蔽に使用
背中	インテリアニマルサック	探索・魔物知識・危険感知・罠感知+1
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	収納ブレスレット	シュルゼルバを封じた箪笥を収納

その他メモ

グラスランナーの魔神使い。
魔法が全く使えないグラスランナーの癖に、魔法が得意なシュルゼルバと契約を結んだ異色の冒険者である。
どれぐらい異色かというと、そもそもシュルゼルバを召喚して契約するために【魔晶石の達人】が必須だったりする。

そんなMPが貧弱を通り越して皆無のグラスランナーでも、シュルゼルバの特殊能力【自発魔法】を利用することで≪ブリザード≫を乱発させることが可能になっているため、魔神の中では相性はかなり良い方である。
【ファストアクション】、【ダブルキャスト】宣言、ブレスレットからの解放（主動作1回目）からのブリザード2連打は爽快。

残念ながら、練技や他の召異魔法などには普通に魔晶石を使うしかない。幸い【魔晶石の達人】のおかげで割と安く済む。
1～5点の魔晶石を自在に組み合わせ、達人と呼ばれるに相応しい周到な戦いを展開することが必要だ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メイマ・ノルマージ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
シュルゼルバ契約セット	○□□○□□
魔神の契約書x50	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石（1点）x6	○□□○□□
魔晶石（2点）x18	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
魔晶石（4点）x7	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□

所持金	2590 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用化：ドラゴンスケイル	50
専用化：カイトシールド	50
専用化：収納ブレスレット	50
専用化：ブラックベルト	50

名誉点 所持 800 /合計 1000