

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	傭兵			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	19	9	8	8	16	9
ボーナス	7	6	3	2	2	5	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	4	2	3	5	3

HP	76
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクレイモア	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	4	0	5	7	14
スキル	マシンアーマー(物防+2、魔防+1)					2	1		
その他									
総計(右)			7	13					
総計(左)					1	20	6	5	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*4	
MPポーション*10	
冒険者セット	

現在重量: 19 所持金: 6340 預金・借金:

最大重量: 22

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイ		自	自動		
効果:	武器ダメSL*3、リアクション-1、解除は宣言							
ソウルヒート	3	3	BSK		自			
効果:	狂戦士化+SL+1							
フリンジスイング	1		パ		自			
効果:	狂戦士化中。命中+1D							
ゴバットマスター	1		パ		自			
効果:	武器命中+2							
AM両	1		パッシヴ		自			
効果:	武器命中+1D							
ビクトリーブラッド	1		戦闘終了		自	自動		
効果:	HPをSL*10回復							
トレーニング:筋力	1				自			
効果:	ステータス+3							
トレーニング:精神	1				自			
効果:	ステータス+3							
トレーニング:器用	1				自			
効果:	ステータス+3							
マシンリム	1				自			
効果:	筋力、器用、敏捷の基本値+1							
マシンアーマー	1				自			
効果:	物防+2、魔防+1							
デストロイヤー	1				自	自		
効果:	破壊ダメ+2D							
効果:								
効果:								

目の前で家族を亡くしたショックで直そうとしたけどバラバラだったので修復の為にパーツを集めている。年齢とか体格に近い人に「その目、ババのだから返して」「その手、姉ちゃんに似てるから頂戴」などと言って襲いかかるが、拒否されれば素直にいうことを聞くのでパーツは全然集まっていない。なんか家にはホルマリンとか冷凍庫的なマジックアイテムっぽいものがある。

- 11+2D 【筋力】判定
- 7+2D 【器用】判定
- 4+2D 【敏捷】判定
- 2+2D 【知力】判定
- 3+2D 【感知】判定
- 7+2D 【精神】判定
- 3+2D 【幸運】判定
- 6+2D+2 命中判定(右)
- +2D 命中判定(左)
- 13+2D 攻撃力(右)
- +2D 攻撃力(左)
- 1+2D 回避判定
- 3+2D 震探知
- 7+2D 震解除
- 3+2D 危険感知
- 2+2D 敵識別
- 2+2D 物品鑑定
- 魔術+D 魔術判定