

キャラクター名  
アルエット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
58:鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで、あなたは、籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
91:戦火	戦争の中を逃げ進む。感じる。銃弾が飛び交う。爆発が起る。逃げ進む中、全てが認められなくて、からりと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。
埋葬	自分でも死んだと思った。私の体が運ばれて、あの目覚めの場所まで連れて行かれる。運んでいるのは彼女だ。どうしてそんなことするの、モズ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モズ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		地獄の住人		オート		自身	BPで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			過去の私のパーツかもね。
胴		壊れた部品(1)		オート			拾ったのだわ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1