

キャラクター名
ビヴィ(Bivi)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
第一の記憶	『幼き日の英雄』
第二の記憶	『英雄一行』
第三の記憶	『救出劇』
第四の記憶	『英雄の相棒』
第五の記憶	『ただ一人の家族』

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	2	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドールA	信頼	4 ①②③④⑤	
ドールC	友情	2 ①②③④⑤	
ドールD	恋心	2 ①②③④⑤	
英雄	信頼	2 ①②③④⑤	寵愛点2点
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに1回でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	敵の受けたダメージの一部を、あらかじめ備えるダメージの吸収・軽減・無効・軽減・無効・その他より詳細な効果から、任意のものを無効にでき、かつ減らない。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		-----		オート	-----	-----	-----
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		-----		オート	-----	-----	-----
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
腕		-----		オート	-----	-----	-----
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		あーまーすきん		ダメージ	0	自身	防御1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自信がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉団攻撃2
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの
胴		-----		オート	-----	-----	-----