キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス	ワークス	アーティスト	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
原初の黄：加速装置	2							
効果：								
原初の白：限界突破	1							
効果：								
原初の赤：エンジェルヴォイス	1							
効果：								
導きの華	5							
効果：								
要の陣形	2							
効果：								
力の法則	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

起源種です　人の心とかないんか？
80%未満 C値-1 ダイス+1個 達成値+10
80%以上 C値-1 ダイス+2個 達成値+12
100%以上 C値-1 ダイス+3個 達成値+14
そして、LV.5相当の《力の法則》を……ぱら撒け！！！12d10のダメージ増加だ！！！！！！！！！！！！！！！！
ダメージ期待値66　ワークス自由　覚醒の電光にすり替えてもいいしアドヴァイスにしてもいいし戦乙女の導きにしてもいいし……