キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
永劫進化	1							
効果：								
原初の黄：加速装置	2							
効果：								
原初の白：限界突破	1							
効果：								
原初の赤：アドヴァイス	5							
効果：								
要の陣形	2							
効果：								
原初の黒：力の法則	5							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

もう戻ってこれなくなるぞ！いいのか！？　うるさい！
100%未満 C値-1 ダイス+5個
100%以上 C値-1 ダイス+6個
100%以上永劫進化適応 C値-1 ダイス+7個
LV.7相当の《力の法則》をぶん投げるのがコンセプト　16d10のダメージ増加だ……！！！！！！！！！！　ダメージ増加期待値88　マシラじゃん…
通常時でも強い　LV.6の《力の法則》をぱら撒ける ダメージ増加期待値77
なので、ダメージが77~88相当出せるアタッカーとして起用できますね！（白目）ウロボロスつえ～