

キャラクター名  
アメール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13歳
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
第一の記憶	『血塗れの英雄サマ』
第二の記憶	『復讐を選んだ日』
第三の記憶	『燃え盛る街』
第四の記憶	『英雄の噂』
第五の記憶	『理想の英雄』

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビヴィ	依存	3 ①②③④⑤	
シィ	対抗	3 ①②③④⑤	
ムルジム	友情	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される。(最低1)
メインクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1 +切断
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		【英雄殺しの短剣】		アクション	1	0	1 キャンペーンの中で1度だけ使用可能。
腕		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
腕		小さなアンデッド		オート			
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 +切断 +連撃 1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動 1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。