

キャラクター名
キャンデラリア・T・ツァボライト

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	風紀委員 B	カヴァー	風紀委員
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	海	経験	番長	邂逅	先輩	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4		0			4	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	1		1			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
No.68裁定者(バックチーフ)	P	N			
ベアトリス・ハックマン	P 感服	N 面倒			
幾子	P 純愛	N 偏愛			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赫き剣5	5	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 形状自由。使用時に[LV*2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。白兵、命中0、攻撃力:消費したHP+8、ガード値0、射程至近								
渴きの主5	1	4	Xジャー	至近	単体	白兵]対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[LV*4]点回復する。ただし、この攻撃は素手か赫き剣によるものでなければならない。								
血の宴3	3	3	シンドローム	-	範囲選択	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
コンソレイト:ブラム3	3	2		-				
効果:								
Sラソアタッカー:クレモア	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 10点。あなたが行うエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに2d10する。1シナリオに1回まで使用できる。								
ハンティングスタイル	1							
効果:								
巨人の生命	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象ダイス直前 lv-ダイス減らす 1r1回								
破壊の血5	5							
効果: lv×3 ガード5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					