キャラクター名

モル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
青い空	
死人使い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
灯	信頼	3	①②③④⑤	
ティエン	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂中,攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾の攻撃判定を+1できる
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾/白兵のダメージ+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身と同エリアの敵全てに転倒
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		乾電池		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1