

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	元に戻る方法が分からない
出自 (効果)	ピアノニから分離した			目標	元に戻る方法を探す

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	25	17	13	6
ボーナス	3	3	3	8	5	4	2
クラス修正	0	0	1	2	2	1	0
他修正				2			
能力値	3	3	4	12	7	5	2

HP	53
MP	88
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミニ・ロードスタッフ		-1	16				-1	
左手	両手装備								
頭部	ミニ・ミスリルの髪飾り								
胸部	ミニ・ウィズダムローブ				-1	10	3	5	
補助	ミニ・月光の腕輪						2		
装身具	ミニ・真理の書								
能力値			3	0	4	0	5	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	16					
総計(左)			3	0	3	10	10	15	8
総計(両)			2	16					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	ドレス
→ドレスブック	サファイア×7
→虹の輝き	
→Eスマートフォン	
ポーションホルダー	
LハイMPポーション×5	
ハイMPポーション×10	
ハイHPポーション×2	
ベルトポーチ	
異次元バック	
蘇生薬	

現在重量: 21
 最大重量: 21
 所持金: 44900
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
Lマジックセンス	1	-	パッシブ	-	自身			
効果: キャラクター作成時に【知力基本値】に+3する								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1dする								
フロストプリズム	5	18	Xジャーアクション	30m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「(SL+1)d+5.0」(水/光)属性の魔法ダメージとなる。またその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える								
マジシャンズマイト	5		パッシブ					
効果: 魔法攻撃のダメージに+「(SL)d」する								
マジックプラスト	2	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(《マジックプラスト》のSL×2)体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ウォーターマスター	4		パッシブ		自身			
効果: (水)属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL×4」する								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+「CL×1.0」する								
マジックフォーゼ	2	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功		シーン1回
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL×2」dする								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果: 携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2dする。消耗品」を追加する ※(水)属性=サファイア								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果: 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる								
アストラルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: アヴァロンなどに関することについての、【知力】判定に+1dする。								
トレーニング:知力	1		パッシブ		自身			
効果: 【知力基本値】+3								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果: 【最大MP】に+CLする								

ハウスルール: 《フロストプリズム》が取得・使用可能

《マジックプラスト》ムーブアクション 範囲(4体)にする MP:3点消費
 4d6+1+1+2 魔術判定「ミニ・ミスリルの髪飾り」+ミニ・ロードスタッフ
 5d6+1+1+2 魔術判定「ミニ・ミスリルの髪飾り」+ミニ・ロードスタッフ+ミニ・真理の書(MP5点消費)

《スペシャリストI》魔法ダメージに+1d
 《スペシャリストII》《スペシャリストI》の効果に命中判定に+1dを追加する
 5d6+5.0+3d6+5+5+8+5 ダメージ《フロストプリズム》+ミニ・ロードスタッフ+「ミニ・ミスリルの髪飾り」+「ミニ・ウィズダムローブ」+《ウォーターマスター》+【GH:タワー】MP:18点消費 1点でも入ると放心になる

《リゼントメント》ダメージに+5.0
 5d6+5 サモン・アラクネ+【GH:タワー】MP:9点消費
 2d6+2 回避判定

