キャラクター名

リンネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【陥穽】唐突に何かが訪れ、あなたを地獄に落とした。理不尽な運命…しかし、理不尽の内容すらわからねば、報復も克服も出来はしまい。
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	2	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【白い部屋】	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの痩せた腕は、あの痩せた腕は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなたは、死んだけど動けるあなた。あなたにとってはどちらが…。
【ネクロマンサー】	「ネクロマンサー」あなたをこんな体に変えた[あいつ]について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか?[あいつ]にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
【官能】	愛欲の炎があなたの体を炙っていた…体は火照りに包まれ、静めるために愛もなく快楽を求めた。今もふは時折うずく。けれど果たして、この死んだ体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか?

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自信の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
頭		アルビノ		ジャッジ	1	0〜1	支援+1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜2	支援+2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		うじむし		ダメージ	なし	自身	バトルパートにてターン/パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい。
頭		ボイスエフェクト		アクション	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		【壊れた部品】		オート			未練の対象たる人の部品、あるいは過去の己の部品。使えない体の一部を持ち歩くのも、あるいは人間らしさだろうか。