

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ベル (リビルド)

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	元に戻る方法が分からない
出自 (効果)	ピアノニから分離した			目標	元に戻る方法を探す

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	30	22	18	6
ボーナス	3	3	3	10	7	6	2
クラス修正	0	0	1	3	3	1	0
他修正				2			
能力値	3	3	4	15	10	7	2

HP	79
MP	139
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミニ・ロードスタッフ		-1	16				-1	
左手	両手装備								
頭部	ミニ・ミスリルの髪飾り								
胴部	ミニ・ウィズダムローブ				-1	10	3	5	
補助	ミニ・月光の腕輪						2		
装身具	ミニ・真理の書								
能力値			3	0	4	0	7	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	16					
総計(左)			3	0	3	10	12	18	8
総計(両)			2	16					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	ドレス
→ドレスブック	サファイア×6
→虹の輝き	最高級サファイア×6
→Eスマートフォン	高級サファイア×10
ポーションホルダー	転移の呪符×2
LハイMPポーション×5	蘇生薬
ハイHPポーション×2	七影珠
ベルトポーチ	
異次元バック	ハイMPポーション×10
蘇生薬	
変装セット	

現在重量: 30
 最大重量: 30
 所持金: 93790
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
Lマジックセンス	1	-	パッシブ	-	自身			
効果: キャラクター作成時に【知力基本値】に+3する								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1 dする								
フロストプリズム	5	18	Xジャーアクション	30m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「(SL+1) d+5 0」(水/光)属性の魔法ダメージとなる。またその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える								
マジシャンズマイト	5		パッシブ					
効果: 魔法攻撃のダメージに+「(SL) d」する								
マジックプラスト	2	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(《マジックプラスト》のSL×2)体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ウォーターマスター	5		パッシブ		自身			
効果: (水)属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL×4」する								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+「CL×10」する								
パーペチュアルチェック	1	10	セットアッププロセス	視界	場面(選択)	自動成功		シナリオ1回
効果: 対象の【行動値】を、自身の【行動値】と同じにする。対象はこの効果を拒否できる。この効果はラウンド終了まで持続する								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果: 携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2 dする。消耗品」を追加する ※(水)属性=サファイア								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功		シーン1回
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL×2」 dする								
マイスター: 魔術判定	1		パッシブ		自身			
効果: 選択した判定に+1 dする。								
マリッド・ストリーム	1		パッシブ		自身			
効果: 《ウォーターマスター》SL5で取得可能。(水)属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象が行う回避判定に-1 dする。この効果はラウンド終了まで持続する								
マテリアルコンポーネントII	1		パッシブ		自身			
効果: 使用するアイテムを「高級〜」にすることで《マテリアルコンポーネント》の「効果」の「魔法ダメージに+2 d」を「魔法ダメージに2+《マテリアルコンポーネントII》のSL) d、「最高級〜」にすることで「魔法ダメージに+8 d」に変更する								

ハウスルール: 《フロストプリズム》が取得・使用可能

《マジックプラスト》ムーブアクション 範囲(4体)にする MP: 3点消費

《ブーストマジック》マイナーアクション 魔法ダメージ+10 MP: 5点消費

5 d 6 + 1 5 + 2 魔術判定「ミニ・ミスリルの髪飾り」+ミニ・ロードスタッフ+《スペシャリストII》

6 d 6 + 1 5 + 2 魔術判定「ミニ・ミスリルの髪飾り」+ミニ・ロードスタッフ+《スペシャリストII》+ミニ・真理の書(MP 5点消費)

《スペシャリストI》魔法ダメージに+1 d

《スペシャリストII》《スペシャリストI》の効果に命中判定に+1 dを追加する

《スペシャリストIII》対象: 場面(選択) 射程: シーンにする

《マジックフォージ》ダメージに+6 d 6 シーン1回 MP 3点消費

6 d 6 + 5 0 + 3 d 6 + 5 + 5 + 2 0 + 5 d 6 ダメージ《フロストプリズム》+ミニ・ロードスタッフ+「ミニ・ミスリルの髪飾り」+「ミニ・ウィズダムローブ」+《ウォーターマスター》+《マジシャンズマイト》MP: 18点消費 1点でも入ると放心になる

ダメージに+2 d 6 《マテリアルコンポーネント》サファイア1個使用

