キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	援護1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	次の自分のマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		アクション	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の[ラピッド][ダメージ][ジャッジ]のマニューバを一つ打ち消す
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	効果	自身	取得時にレベル3の改造パーツ取得
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身への攻撃判定を-1する(全体攻撃は自分のみ-1)
				オート			
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃+1,切断1,連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ,防御1+白兵攻撃のダメージ+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動力+1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵/肉弾攻撃のダメージ+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動力+1
胴		スチールボーン		オート	なし	自身	防御1+[切断]無効