デキャラクター名<u></u> 琴音

ポジション	ジャンク	享年	14才
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
乗馬	周に乗るのが存きだった。逞しく難動するその動物の上、おなたは寡くから世界を見たし、治かく(景色の中で風となった。 最は最れるパートナーでおり己の分身でもあった。 あの痕なこの解棄さない世界で、どうなったろう。
普通の子	曹澄でいようと努力していた。出る術は打たれる。目立ってはいけない。劣っても優れてもいけない。平穏に生きようとしていたのだ。けかど、そんな平穏はもう勝々に脅かれて風に吹かれ。謝帯すら張っていない。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
	憧憬	3	12345		
	憧憬	3	12345		
	保護	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがずべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		破壊衝動(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重後不可)1ターンに何度でも使用可
頭		人形		オート	なし	なし	たからもの
頭		アホ毛(単分子繊維)		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動值+1