

キャラクター名  
天元寺 永観 (てんげんじ えいが)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー	ワークス	宗教家	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	永劫の別れ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	1	0			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚	1		意志	2	2	調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ギランティプラス	
ウェポンケース	
思い出の一品	
ブランケット	
ミーミルの覚書	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者《リターナー》	P	N		
家族	P 幸福感	N 無関心		
クラスメイト	P 友情	N 嫉妬		
折敷佐雑	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の城塞	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンド間、自分が受けるHPダメージLv*3。ラウンド中に戦闘移動、全力移動、離脱を行った場合この効果は失われる。								
不死身の炎	3	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: そのシーン間、最大HPとHP+Lv*10。戦闘不能で効果終了。1シナリオ1回まで。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロール直前に使用。カバーリングを行う。行動済みならず、行動済みでも使用可。1メインプロセス1回まで。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+Lv*5。								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が対象自身ではないメジャーアクション使用時使用。対象をシーン(選択)、射程視界に変更。自分は20点HP消費。対象は効果拒否可。1シナリオ1回まで。								
隠された世界	1	1D10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の行う対象単体ではない攻撃の判定直前に使用。対象を単体に変更する。対象は改めて選択させること。1シナリオ1回まで。								
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: Lv*5点HP回復。戦闘中以外は1シーン1回まで。								
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
透明存在	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆設定  
 明るく快活。というよりは全体的にポジティブで適当。自我が強い。  
 勢いで生きている感が強い。声はでかい。判断も早いがいい意味じゃない。  
 寺生まれのTさんなので人に名乗る時は「T」って名乗るし本名をあんまり教えようとしませんが特に意味はない。  
 顔も布で隠してるけど特に意味はない。し、学生証見たり周囲の人間に聞けば普通に顔も本名わかる。  
 意味深な言動をしても格好良さそうだからやってるだけなのでマジで意味がない。

▽セットアップ  
 【祈禱】セットアップ/コスト3/そのラウンド間、自分の受けるHPダメージ-9(12)点。移動で効果消失。  
 ↳《氷の城塞》  
 【祈禱】セットアップ/コスト3+1D10/そのラウンド間、自分の受けるHPダメージ-12点、最大HPと現在HP+40。移動でHPダメージ軽減効果消失。  
 ↳《氷の城塞》+《不死身の炎》  
 ▽オート  
 【色即是空】オート/至近カバーリング/コスト4/G値27(32)  
 ↳《炎陣》+《氷盾》  
 【有為転変】オート/コスト1D10/対象の行う対象単体ではない攻撃の判定直前に使用。対象を単体に変更する。対象は改めて選択させること。  
 ↳《隠された世界》  
 【空即是色】オート/単体/視界/コスト10/対象をシーン(選択)、射程(視界)に変更。HP20点消費。  
 ↳《拡散する世界》  
 ▽クリンナップ  
 【帰命】クリンナップ/コスト4/HP15(20点)回復。戦闘中以外は1シーン1回まで。  
 ↳《フェニックスの翼》