

キャラクター名  
被験体16号

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	石榴石
	パロール					
オプション			年齢	???	性別	人格は男性ベース
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %	
出自	人工生命体	経験	捕獲対象	邂逅	都築京香	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	2	1	2			5	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラルミンシールド	白兵	1r	6	2		
コアディフェンス		0				[オート] 砂の結界+グラビティガード 侵食率:5
マルチディフェンス		0				[オート] 孤独の魔眼+グラビティガード 侵食率:7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマードブラック		11	0	0	[マイナー] アーマークリエイト+オリジン:ミネラル 侵食率:4

所持品	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 11 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
研究者(生みの親)[+]	P 憧憬	N 猜疑心		
研究者(捕獲者)[-]	P 幸福感	N 恐怖		
都築京香[-]	P 幸福感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 対象: 範囲攻撃の攻撃を自分に集中させる。1シナリオLV回。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 1シナリオ1回、判定を自動失敗させられる。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+LVD								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前にカバーリングを行う。1メインプロセスに一回。								
アーマークリエイト	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間装甲値5+LV×2の防具を作成し、装備する								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスに+LV								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 装甲値+LV*2								
偏差把握	1	-	メジャー	視界	シーン	-	-	
効果: 周囲の物体の位置やその移動ベクトルを知覚するエフェクト								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

石榴石に宿るレゲネイドビーイング。  
 普段は適当な大きさの結晶になっているが、状況に応じて様々な形に変形する。  
 魔眼の色は黒にしか見えない暗赤色。能力を発動する際は自身も同色に変色する。  
 攻撃能力が皆無の為、戦闘時には共闘者の鎧になりパロールの能力で衝撃を受け流す。  
 振る舞いは落ち着いているものの、実は世間知らずでやや脳筋。  
 無駄に淡くて良い声。

カバーリング型。一人じゃ何もできません!! ^u^  
 装甲値を上げ、カバーリングしてグラビティガード。  
 状況によって時の棺と孤独の魔眼を使う。

ガード値: 6+装甲値: 11+3d10(期待値: 16)= 33