

キャラクター名 プレイヤー名

回避シーフ

メインクラス		Lv.1:		レベル	11
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族	アイニー			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	20	27	20	17	21	12
ボーナス	6	6	9	6	5	7	4
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	9	6	5	7	4

HP	93
MP	74
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				15				-2	
左手									
頭部									
胴部					-1	14			
補助									
装身具									
能力値			6	0	9	0	7	14	11
スキル			3	20	2				
その他								3	
総計(右)			9	35					
総計(左)			9	20	10	14	7	15	11
総計(両)			9	35					m
ダイス数			4 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 18

所持金: 500

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
真の死	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	属性攻撃: 光							
	1		パッシブ					
効果:	武器攻撃が魔法DMGに							
豪腕	3		パッシブ					
効果:	DMG+SLd							
武器増強	10		パッシブ		自身			
効果:	DMG+ [SL×2]							
変幻攻撃	2		パッシブ					
効果:	命中+SLD							
命中強化: 白兵	2		パッシブ					
効果:	命中SL+1							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避判定に+1D							
インテュイション	1		パッシブ					
効果:	敏捷判定+1d							
回避強化	2		パッシブ					
効果:	回避+SL							
ステップ: ブライト	1	5	セットアップ					
効果:	行動値+[SL×3]。シーン終了まで持続。							
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果:	白兵攻撃のDMG+敏捷							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体			シナリオ1回
効果:	スキルの効果を打ち消し、使ったことにする。							
抵抗性: 逆上	1		パッシブ					
効果:								
脚止	1		パッシブ					
効果:	あなたの居るエンゲージを封鎖する。適用・解除はいつでも可能							

1回分はカバとかが貰う必要ある。

