

キャラクター名	プレイヤー名
リーカイル	

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	500		憧れる冒険者がいる 血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	5			11	1
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	5			10	1
心	10	知力	7			17	2
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
レンジャー	1		

[illegible]

練習技／祝歌／騎芸／賦術		名誉アイテム	点数
		名誉点所持 0 /合計	0

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1		2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能	合計値			0 3

[illegible][illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
ユーリス南区、軍宿営所近くにて生まれる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
三人兄弟の長男、戦士家系に生まれたため幼い時に父から戦闘訓練を受けるも、才能がそこまでなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
もしかしらたということまで魔術について教えるとか才能を開花、兄弟でも唯一の魔術使いとなる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
幼少期、家族と外で遊んでいるとき好奇心で毒草を食べてお腹を壊す。これ以降同じ過ちを犯さぬよう薬草などに詳しくなる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
“旅の仲間資料館”にて、とある御伽話を本を見る。そこに乗っていた大魔術師に憧れ、自身もそのような存在になりたいと思うようになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
13歳の頃、父が不慮の事故で死亡。母を心配させまいと、魔法学園に入るために必死に勉強を行い、合格する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
性格	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
基本的にには穏やかであり、喧嘩や悩みなどあと話を聞く。長男だからなのか大人びており、余裕のある感じを出している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
魔法学園『七色のマナ』に入学してからは、仲間を作ったり、アルバイトをして家庭を少しでも助けたり、あまり留年することなく卒業したいと考えている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉜