キャラクター名
トウカ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	???
称号クラス				**年齢**	???
種族	レムレス			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	英雄			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	12	9	9	12	13	6
ボーナス	2	4	3	3	4	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	4	4	4	6	2

HP	35
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8	0		-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	6	8	8
スキル	アイアンフィスト			6					
その他	無手の誓い			9					
総計(右)			5	15	2	11	6	8	5 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ＬＬＬMPポーション*3	
ランチボックス	
ＬＬＬ野菜	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 280	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-	-	
効果： 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[３D+CL*３]点回復する。CR：ダイスロール追加								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｱｺ/ｼﾅﾘｵ1	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを０に変更する。								
	★							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１Ｄする。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果 :対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃は<無>属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+[SL*2]する。このスキルはエンゲージしていない。射程内の対象にも白兵攻撃が可能。 CR：ダイスロール増加								
	★							
効果：								
無手の誓い	★	-	-	-	-	-	-	
効果 :素手の攻撃力が[CL+7]になる。素手以外の武器を装備したり、使用するとそれ以降素手を使用した攻撃を行うことができなくなる。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 交渉や説得の【精神】判定に+１Ｄ								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+２する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用の能力基本値に+３								
効果：								
効果：								

ホーリーウェポンLv5　マニフィカート　ホーリーオーダーⅠ＆Ⅱ

私がエリンの世界に降り立った時、転移中に起きた衝撃のせいか記憶を一部失ってしまった。
憶えている事は、前の世界では英雄「ヒーロー」と呼ばれる人の元に居た事だけだ。
この世界に来た理由、目的は全く覚えていない。でも、この心に湧き上がる熱い想いは一体？――――――

とある説話を聞いた。弱きを助け悪しきを挫く、無手の男の説話を。
武器を持っていては、弱き者を助ける時、その手を取ることができない。
人助けの本質は、戦いよりも癒しなのだと、心で理解したのだ。

困っている人が居たら助けられずにはいられない！とってもおせっかいでおてんばな異世界お嬢さん！