キャラクター名
ナラ=コーシカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	210		破産したことがある		
			一か所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	8			12	2
体	9	筋力	8	2		19	3
		生命力	10	2		21	3
心	8	知力	4	3		15	2
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4	ウォーリーダー	1
プリースト/ル=ロウド	3		
マギテック	1		
スカウト	2		
セージ	2		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	7	17										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○
バルトゥナ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間用）x4	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3365 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 5	11	33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 6	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	誓いのアンクレット	主はノース・ディクソン
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手		

その他メモ

一家離散したのち、ル=ロウドの神官に拾われました。
いくつかの生き延びる術を教わってから、その神官とわかれ、合流。
ふらふらとどこかに行く癖があり、気づいたら知らないところに。

GM：具体的に言うと武器データはオーダーメイドで必要筋力+3した（必筋20）バスタードソード+3ですね
GM：電撃による攻撃のほうは、主動作でMPを10点消費することで【ライトニング】が使えます
　　このときの魔力は、使用者の任意の魔力または冒険者レベル+1の数値が高い方です
GM：まあ覇者のバックルに近い能力ですね。今のところ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟