キャラクター名: グラン・ヴァルダー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた		
			大きな嘘をついていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	5			16	2
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	2			15	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の発動体を付けているため値段+100	1H	10		2d+ 5	9	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 445 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方	○	○

装備品	説明
頭 バンダナ	平常時の角を隠せる
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

彼はユーシズ公国で生まれた、だがナイトメアとして生まれたこともあり魔法の家から出ることはほぼなく、剣の訓練しか娯楽はなかった
ある時、彼は魔法の学び舎に入り、そこで操霊魔法を学び始める
この時からは、両親の買ったバンダナで角を隠し、自らを人間と称し生活を送るようになった
彼には友人ができた、そしてある日、操霊魔法の初期魔法を覚えたあたりで彼は両親と3人の友人とともに、街の西の森の探検に出かけた
だが、この時に蛮族に襲われ、両親は彼の目の前で蛮族に殺されてしまう
この時、3人の友人とともに蛮族の撃退を試みるが、この時に親を殺された怒りに支配され、『異貌』を使ってしまう
彼は異貌の効果もあって蛮族の撃退に成功したが、彼の真実を知った友人いや、友人だった男たちとグランは別れた
両親は死んで友人とも別れ、学び舎も出た彼は1人各地を彷徨った
そんな中で、彼はハーヴェスで、とある若者たちの一団に出会った
その一団は冒険者になろうと考えており、その安定のために僅かな仲間と共に小規模な冒険者の宿を作ろうとしているようだ
彼らから冒険者なら実力があればナイトメアでも敬遠されることはないと聞いたグランは、自ら冒険者になろうと決意した

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟