

キャラクター名  
プリズム

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった		
経験点	0		自殺を試みたことがある 恥ずかしい癖を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12			24	4
	敏捷度	2			14	2
体	筋力	6	1		7	1
	生命力	10			10	1
心	知力	6	1		20	3
	精神力	11	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	3		
バード	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技	説明	備考
呪歌追加	2-228p	p
楽素転換	2-231p	p
終律増強	2-227p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
モラル	
レジスタンス	
冬の寒風	
春の強風	
蛇穴の苦鳴	
夏の生命	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H拳	0		2d+	0	12	0	0										
武器無しのデータ																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

