キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	エグザイル				
オプショナル	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	1	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	3r		6		攻撃力は[LV+5]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸ	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動		
効果： ｼｰﾝ中、対象への攻撃力+[LV×3]								
骨の銃	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 武器作成								
形状変化:剛	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： ｼｰﾝ中攻撃力+[LV×2]								
死神の針	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	射撃		
効果： 攻撃力+[LV×2]、武器攻撃力加算不可								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-LV(下限値7)								
餓鬼魂の使い	1	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果： 対象がHPﾀﾞﾒｰｼﾞで邪毒ﾗﾝｸ3付与、1ｼｰﾝLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								