キャラクター名: モラン・フラーレン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	誰かを救った事がある		
経験点	0		異性の家族が居ない		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	1			7	1
		敏捷度	5	1		12	2
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	8			14	2
心	10	知力	16	1		27 + 1	4
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石(五点)x4	○□□○□□
触媒加工費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 590 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由　蛮族を倒す為

幼いころから神童と名を馳せたモランは、その溢れる魔力で生まれ故郷を襲った蛮族を撃退した事で増上慢に達した。
即ち、蛮族をブッ飛ばし、自分の天才性をひけらかそうというのである。
……とはいえ、彼を育てた祖父は厳格であり、他者に迷惑をかけるようなことを絶対に許さなかった(同じ操霊術師として偏見の眼に鋭敏だったことも理由だろう)。
その為、彼は増上慢な天才でありながら義を見てせざる事は無く、他者を助ける事で己の優位性を再認し……更に増上慢になるのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟