キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	3							
効果：								
破壊の爪	1							
効果：								
ハンティングスタイル	1							
効果：								
コンセントレイト：ブラックドッグ	3							
効果：								
アタックプログラム	1							
効果：								
神獣撃	3							
効果：								
ミカヅチ	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

たくさんダメージダイスが振れるぞ～　やったね！
100%未満　ダイス期待値42　ダメージ期待値　53(9+16.5+27.5)
100%以上　ダイス期待値47　ダメージ期待値　98(10+16.5+27.5+44)
つ、つえ～
【成長案】
《バリアクラッカー》《フルパワーアタック》取得　あとは適当に白兵伸ばせばいいんじゃないですかね？