

キャラクター名 ドライ=レッドカード	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1370				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	19		38	6	ファイター	13	アルケミスト	3
体	9	敏捷度	12	9		28 + 2	5	シューター	5		
		筋力	10	12		31 + 2	5	プリースト/ガイア	5		
心	5	生命力	6	9		24	4	スカウト	7		
		知力	7	3		15	2	レンジャー	9		
		精神力	11	6		22	3	エンハンサー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p	練体の極意	2-231p
バトルマスター	3143p	なぎ払い	1-288p
トレジャーハント	2120p	ターゲットィング	1-280p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフッド	
ビートルスキン	
シェイプアニマル	
リカバリィ	
スケイルレギンス	
オウルビジョン	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	18	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	11	10	10

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ハードレザー																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能		ファイター				合計値				18				4			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 13	10	10	35										
銀の首切り刀+1 (妖精(土、水・氷、炎、風、雷))	2H	20	+1	2d+ 22	10	22	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 18	4	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 17	2d+ 16	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面
首	ポーションインジェクター
背中	補填の矢筒
右手	能力増強の腕輪
腰	ウェポンホルダー
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	---

