

キャラクター名
ドゥンクル・シュッツゴット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	12歳
冒険者Lv	11	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある 魔物を倒したことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	6		18	3
体	10	敏捷度	6	4		18	3
		筋力	10	12	2	34	5
心	3	生命力	11	9		30	5
		知力	4	5		12	2
		精神力	6	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	224p		p
鉄壁	220p		p
頑強	218p		p
頑強II	2121p		p
ガーディアン	3142p		p
防具習熟/金属鎧	222p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
マッスルベアー			
アンチボディ			
バークメール			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		34	-2	11
盾	グレートウォール		30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	11	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 14	10	16	28										
フランベルジュ 両手持ち時	2H	23		2d+ 14	10	16	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	16

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡 眠らなくなる
首	奇跡の首飾り 生死判定をやり直せる
背中 (専用)	シャンテル製ロングマント フード付き、HP+2
右手	怪力の腕輪 筋力+2、破壊で+14
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗力判定+1

その他メモ	自動失敗
一般技能: ペインター(絵師)Lv5、ジュエラー(宝飾師)Lv3	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

