

キャラクター名
今宮 隼人 (いまみや はやと)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|--------|-------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー キュマイラ | | ワークス | 大学生 | カヴァー | 大学生 |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | | 経験 | ゲリラケバ部 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: 学問 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 通常 | 白兵 | 9r-2 | 6 | 28 | | |
| 60% | 白兵 | 10r | 6 | 28 | | |
| 80% | 白兵 | 11r | 6 | 43 | | |
| 100% | 白兵 | 13r | 6 | 56 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 永遠の炎 | P | N | | |
| 流行りの噂話 | P 好奇心 | N 猜疑心 | | |
| 仕入れ先のお得意様 | P 連帯感 | N 不安 | | |
| お客さん | P 誠意 | N 食傷 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|------------|----|-----|------------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| エターナルブレイズ | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果: 攻+[LV*4]、【行動値】-5。 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 攻(白)+[LV*5]、【行動値】0。 | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器作成、装備(白兵/く白兵) /-2/[LV+6]/6/至近)。 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動。離脱可能。封鎖の影響を受けない。1シーンLV回。 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | Xジャーリアクション | - | - | 【肉体】 | - | |
| 効果: ダイス+[LV+1]個。メインプロセス終了時HP-3。 | | | | | | | | |
| 煉獄魔人 | 3 | 3 | メジャー | - | - | シンドロームリミット | | |
| 効果: 【前提:《炎神の怒り》】 攻+[LV*3]。《炎神の怒り》の効果でHPを消費しない。 | | | | | | | | |
| C:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-[LV]。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

Nハンドアウト
シナリオロイス:流行りの噂話
推奨感情 P:好奇心 /N:猜疑心
カヴァー/ワークス 指定なし/指定なし
キミは碧海市に住む一般人だ。
ある日、とある噂話を耳にしたキミは真夜中、海辺へと1人で赴くことになる。
※シナリオ開始時は未覚醒のため、覚醒は空欄のままとする。

Rハンドアウト
シナリオロイス: NPC
推奨感情 P:純愛/N:恐怖
NPCはキミがなによりも大切に思っている人物だ。
だが、彼(彼女)はある日突然キミの前から姿を消した。
そして不思議なことにNPCのことを周りの誰も覚えていなかったのだ。
もう二度と会えないのかも知れない、そんな不安をキミは抱いている。