キャラクター名
碓氷 ルイト（うすい るいと）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	13	性別	男性
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
★武器：氷炎の剣	白兵	5r	6	Lv+6		7 浸食3(移動込み4)　形状は氷の戦槌
零却	白兵	14r	6	Lv+6		7 浸食6(HP-3) c8　武器,炎神,ｺﾝｾ
破裁零却	白兵	19r	6	Lv+6		7 浸食10(HP-3) c8　武器,炎神,粉砕,ｺﾝｾ
60↑ 零却	白兵	15r	6	Lv+6		7 浸食6(HP-3) c8　武器,炎神,ｺﾝｾ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P　信頼	N　憐憫		
レア	P　尽力	N 疎外感		
家族	P　憧憬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ(究極のゼロ)	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	c値↓（下限７）D補正 判定+3個							
結合粉砕	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾋﾟｭｱﾌﾞﾘｰﾄﾞ	
効果：	判定+[Lv]個＆装甲無視							
炎神の怒り	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	肉体	-	
効果：	判定+[Lv+1]個＆自身のHPを-3							
インフェルノ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	100%	
効果：	1ｼｰﾝ1回　HPﾀﾞﾒｰｼﾞ発生時対象を行動済に							
氷の回廊	2	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動(飛行)、移動距離+[Lv*2]m							
氷炎の剣	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器装備							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	1ｼｰﾝ1回　ﾗｳﾝﾄﾞ間 行動値+[Lv*5]							
氷の理	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								