キャラクター名: ルーク

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	大きな失敗をしたことがある。 旅に出た理由 → 人々を守るため。		
経験点	5630		身体に傷痕がある。 一般技能：兵士(ソルジャー)レベル5		
			命を救われたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	7		28	4
		敏捷度	6	7		28 + 1	4
体	9	筋力	10	11		30	5
		生命力	6	20		35	5
心	3	知力	6	2		11 + 1	2
		精神力	6	3	1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	16	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	ブレードキラー		22	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	16	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
盾徽章ブレードキラー 殴れる盾	2H	22	1	2d+ 18	12	17	42										
バスタードソード+1	1H両	17	1	2d+ 17	10	18	17										
バスタードソード+1 魔法化	2H片	17	1	2d+ 17	10	18	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 16	20

HP
103

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具の達人	3-213p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭	守護者のヘッドバンド	毒病気呪いの抵抗+1。MP消費2で挑発攻撃Ⅱ。
耳	ラル=ヴェイネ製の耳飾り	ラル=ヴェイネの装飾品。
顔	アイソアーマスク	防護点+1。射撃攻撃誘引(レベル6以下)。
首	ラル=ヴェイネ製の首飾り	ラル=ヴェイネの装飾品。
背中	サバイバルコート	防寒・防暑のコート。
右手	俊足の指輪	敏捷度+1。破壊すると一瞬だけ+13。
腰	アルケミーキット	賦術を使用可能。
足	ラル=ヴェイネ製の組み紐(足)	ラル=ヴェイネの装飾品。
その他	軽業のブーツ	転倒しない。転倒・起き上がりのペナルティが無くなる。

装備品		説明
	野伏のセービングマント	回避・抵抗の失敗時、魔法ダメージ-4。
左手	知性の指輪	知力+1。破壊すると一瞬だけ+13。

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	蘇る秘奥	
キャッツアイ	強靭なる丈陣Ⅲ	
マッスルベアー	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
バークメイル		
ヒールスプレー		
怒レル熊ノ一撃		
激怒セシ熊ノ一撃		
憤怒セシ熊ノ一撃		
神展の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
強靭なる丈陣Ⅱ		
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬		

その他メモ

見分を広めて己を鍛えるために里から旅立った。が、ある遺跡を探索中に誤って機構を作動させ、近隣の村に被害を出してしまう。
希少種族ゆえに、故意に村を襲った蛮族の一種だと誤解されて殺されかけるが、依頼を受け駆け付けた冒険者に救われる。
名も告げず去っていったその在り方に感銘を受け、自身もかの人と同様に誰かを助けるために冒険者となる。

また、上記の出来事で反省しため、額にある目はヘッドバンドで隠して人間のように振舞っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ルーク	

一般装備品	(消耗チェック)				
		迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	水袋x2	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□	刷毛	○□□○□□		○□□○□□
救命草	○□□○□□	ペンキx3	○□□○□□		○□□○□□
バックラー	○□□○□□	スケッチブックx3	○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	虫メガネ	○□□○□□		○□□○□□
気付け薬x3	○□□○□□	砂時計	○□□○□□		○□□○□□
白炎玉	○□□○□□	望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□
保存食(お徳用)x16	○□□○□□	迷わずのチョーク	○□□○□□		○□□○□□
ヘビーメイス	○□□○□□	ジャックの豆x3	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	接合潤滑剤x10	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx13	○□□○□□	酒の種	○□□○□□		○□□○□□
ヘッドバンド	○□□○□□	北向きの針	○□□○□□		○□□○□□
サングラス	○□□○□□	弾き玉	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x15	○□□○□□	知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションⅡ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x17	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(2点)x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションⅡ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スピードポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードS(緑)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエ製の耳飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエ製の首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエ製の組み紐(足)	○□□○□□		○□□○□□		
スマルティエ製のヘッドバンド	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
16471 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：レイピア	50
冒険者ランク：ブロードソード	50
冒険者ランク：グレートソード	100
冒険者ランク：フランベルジュ	100
盾徽章	0
野伏のセービングマント	0
冒険者ランク：センチネル	200
専用化：野伏のセービングマント	0
専用化：アルケミーキット	0
専用化：ブレードキラー	0
流派入門：イーヴァル狂闘術	0
秘伝修得：《怒レル熊ノ一撃》	0
秘伝修得：《激怒セシ熊ノ一撃》	0
	0
	200
	0

名誉点 所持 306 /合計 1006