キャラクター名
"弓聖"フィルクトトス

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 8 |
| **サポートクラス** | ミリタント | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 27 |
| **種族** | ディーバ | | | **境遇** | 背徳 |
| **出自**（効果） | 祝福 | | | **目標** | 変革 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 19 | 19 | 9 | 9 | 9 | 23 | 6 |
| **ボーナス** | 6 | 6 | 3 | 3 | 3 | 7 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| **他修正** | | 1 | | | | 1 | |
| **能力値** | 8 | 9 | 5 | 3 | 3 | 8 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 101 |
| **MP** | 72 |
| **フェイト** | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 召喚具:フェイルノート | 視界 | | 15 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | S3ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | 練闘士の鎧 | | | | -2 | 14 | | | -1 |
| 補助 | 練闘士の籠手 | | | | -2 | 8 | | | |
| 装身具 | 豪傑の証 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 9 | 0 | 5 | 0 | 8 | 8 | 13 |
| スキル | デミゴッド、マシンアーマー、Fグローヴィス | | 1 | | | 2 | 4 | | |
| その他 | 豪傑の証、戦士の環 | | 1 | | | 6 | | | |
| **総計(右)** | | | 11 | 15 | 1 | 31 | 12 | 6 | 12 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | 1 | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 【アームズクリスタル】 | 小道具入れ |
| S3ハット | └ロープ |
| └精神のクリスタル | └ランタン |
| └器用のクリスタル | └火打石 |
| └飛行のクリスタル | └戦士の環 |
| 矢筒 | ランチボックス |
| └ミスリルの矢*3 | └野菜*5 |
| ベルトポーチ | ポーションホルダー |
| バックパック | └毒消し*3 |
| 冒険者セット | └HHPP*2 |
| └野営道具 | 耐毒符*2 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 18 | | |
| 最大重量： | 26 | 所持金： | 25205 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ディーバ:デミゴッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： このキャラクターが行う攻撃で与える魔法ダメージに+3する。さらに、魔法防御力に+3する。フェイト-1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ホーリースマイト | 5 | 4 | マイナー | | 自身 | 自動 | 召喚具 | |
| 効果 :ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。攻撃対象が「分類:魔獣、妖魔、魔族」の場合さらに攻撃のダメージに+精神する。 | | | | | | | | |
| ミリオンシュート | ★ | | レガシー | | 自身 | 自動 | 弓 | |
| 効果： 5点以下の任意のTPを消費。武器攻撃の対象を[消費したTP]+1体に変更する。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。 | | | | | | | | |
| リサイクル | ★ | 8 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り再度使用可能となる。 | | | | | | | | |
| ガードアロー | ★ | 5 | DR直後 | 弓の射程 | 単体 | 自動 | 弓 | |
| 効果： ダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-3Dする。 | | | | | | | | |
| ウェポンガード | ★ | 4 | DR直後 | | 自身 | 自動 | 両装備、防御中1回 | |
| 効果：ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用し、その物理ダメージにー[武器攻撃力/2]する。 | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動 | ラウンド1回、シーンSL回 | |
| 効果： 「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。 | | | | | | | | |
| リバースライフ | ★ | | 戦闘不能 | | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果 :TPが1点以上ある時に有効。TPをすべて消費する。あなたの戦闘不能を回復し、HPを[消費したTP]点にする。なお、あなたは行動済となる。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 守護の誓い | ◇ | | 任意 | | 単体 | 視界 | | |
| 効果： 対象に対してコスト0、制限なしでカバーリングを行える。（取得していなくても） | | | | | | | | |
| カバーリング（誓約） | ◇ | | DR直前 | 至近 | 守護の誓い | 自動 | | |
| 効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:召喚具 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 命中判定+1D | | | | | | | | |

CL1:ホーリースマイト*2、バッシュ*2、ボルテクスアタック
守護の誓い:キャラクターを1人選択。対象にはコスト0、制限なしのカバーリングをスキルを取得していなくても行うことができる。ただし、対象をかばわなかった、かばえなかった場合は以後カバーを行えなくなる。

神の子としてアースランの大地に生まれ、大いに持て囃される。親が誰かは教えてもらえなかったが、この期待に応えなくてはという気持ちが大きくなっていく。
しかし、初陣において敵の勢いにすくみ上がってしまい、敵の攻撃があわや直撃というところで味方の女神官に庇われる。女神官はそのまま死亡してしまい、それが彼の心に大きな傷跡として残っている。以後は二度と同じ轍は踏むまいと決意し、守護の誓いを立てる。自らが”ナイト”として後衛を守りつつ敵を撃ち抜くその在り方はまさに”弓聖”であると持て囃された。現在はアースランの戦力増強のため神具捜索と戦士のスカウトを行っている。

気取った言動と派手な見た目から勘違いされがちだが、本人はいたって実直な騎士としてふるまっているつもりだ。打たれ弱い後衛に傷ひとつつけまいと必死に戦っている。守護対象が傷ついてしまった場合、昔のトラウマが発現してしまう。
一人称:僕
二人称:貴方
三人称:彼ら

11+3D 命中判定(右)
11+4D　命中（シュータースタンス）
25+8D バッシュ MP4
48+8D　バッシュ+ホーリースマイト　MP8
55+8D　バッシュ+ホーリースマイト+ミスリルの矢　MP8
3D　ガードアロー

キャラクター名
"弓聖"フィルクトトス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| MPP*11 | | | |
| 万能薬*3 | | | |
| 消耗品 | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ウェポンタクティカル | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： ラウンド進行の開始時に[SL*3+2]点のTPを獲得する。ラウンド進行の終了時、このキャラクターの得たTPは全て失われる。 | | | | | | | | |
| ゴッドフォース | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージ+4 | | | | | | | | |
| トゥルースマイト | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： ホーリースマイトの効果をあらゆる対象に適用できるようになる。 | | | | | | | | |
| ゴッドハンド | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージが無属性魔法ダメージとなる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ゴッデスブレス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージ+2 | | | | | | | | |
| シュータースタンスI | ★ | | 戦闘前 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： フェイトを1点消費。射撃攻撃のダメージに+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| シュータースタンスII | ★ | | ｼｭｰﾀｰｽﾀﾝｽI | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： フェイトを1点消費。シュータースタンスIの効果を「射撃攻撃の命中判定とダメージに+1D」に変更する。 | | | | | | | | |
| バイタリティ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 最大HP+CL | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 精神基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| フェイス:グローヴィス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 器用判定の達成値に+1する。 | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 器用基本値+3 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 物防+2、魔防+1 | | | | | | | | |
| レガシーサイン | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： レガシークラス転職可能 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |