

キャラクター名
佐藤 涼

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	一般生徒 (高等部)	カヴァー	料理人
	サラマンダー					
オプション			年齢	15	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐		初期侵食率	29 %
出自	有名人	経験	友達がいない		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	1	3			8	行動値	4
感覚	0		1			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:自転車	2		芸術:料理	2		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死神の一撃	白兵	13r+1	0	13		コスト5、メジャー<コンセントレイト:サラマンダー+炎の刃>、C値-2
氷炎の斬撃	白兵	14r+1	0	13		コスト9、メジャー<コンセントレイト:サラマンダー+炎の刃+結合粉砕>、装甲無視、C値-2
死神化		0				コスト7、マイナー<氷の回廊+氷炎の剣+炎の加護>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:うわさ好きの友人	
思い出の一品	
制服	
Bランク:アタッカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:アブソリュートゼロP		N		
土浦菜南	P 好意	N 不安		
両親	P 憧憬	N 脅威		
ベアトリス・ハックマン	P 好意	N 脅威		
藤咲桜花	P 友情	N 不安		
クリス	P 友情	N 不安		
イカ(タイタス)	P 執着	N 不安		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 判定のクリティカル値を-Lv分								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 種別:技能:白兵、命中-2、攻撃力+Lv+6、ガード値6、射程:至近の武器を作る								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う、移動距離をLv*2m								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定のダイスを+Lv個する								
炎の刃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力を+Lv*2する								
結合粉砕	1	4	Xジャー	-	-	対決	ピコア	
効果: ダイスを+LV個し、装甲無視								
温度調整	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 料理や陶芸、鍛冶などの温度調節								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

昔、両親とイギリス料理の勉強でイギリスに行った時にFHの起こした事件に巻き込まれその際に感染UGNに保護された時に、ベアトリス・ハックマンに、オーヴァードの知識、UGNやFHのことや自分のチカラの使い方などを教わる。この時にハックマンに憧れのようなものを感じる。ハックマンがアカデミアにいると聞いて入学を目指すようになる。

料理修行で世界を回っていたので友達と呼べる人はいない、だから学園で友達ができるかもと楽しみにしている。特技は料理で、料理人として有名な親に憧れ、目標にしているが、「ジャムも茹でれば美味しいのではなからうか」など、すこし危ない考えも持っている。

氷炎の剣で鎌をつくり。炎の加護、氷の回廊で炎をまといと氷の羽を作る。その姿、性格から死神の料理人、グリル・リーパーと呼ばれるようになる。