キャラクター名

ネクロマンサー素体

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らす、その数に等しいダメージを減少する 1ターンに何回でも使用可
				オート			
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		早替え		オート	なし	自身	このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、あらかじめ用意した別の手駒を同エリアか隣接エリアに配置。（第二形態）
				オート			
				オート			
脚		王の一声		オート	3	0-1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）（亡者の目覚め）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1