キャラクター名

実験体

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２、１ターン中に何度でも使用可
ポジション		役立たず		オート			２（のうみそ）
ポジション		棺		ダメージ	1	自身	防御2（うろこ）
				オート			
				オート			
ポジション		無我夢中		アクション	3	0	同エリアにいる自身以外の全存在に1点ダメージ。部位は防御側任意、防御不可。
ポジション		空中ブランコ		ラピッド	3	0-2	移動1
ポジション		トラウマスイッチ		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者に狂気点+1
				オート			
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		造花		ダメージ	0	自身	防御1（アーマースキン）
				オート			
ポジション		引きずり		アクション	3	自身	移動１（ほね）
ポジション		しっぽ		オート			1