キャラクター名
グレゴール・キャロル・ギルバート

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>オルクス | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 孤児 | 経験 | 記憶不全 | 邂逅 | As キャロル |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 申し子 | P | N | | |
| "キャロル" | P 尽力 | N 無関心 | | |
| PC2 | P 遺志 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 8 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 雨粒の矢 | 7 | 3 | メジャ□ | 視界 | シーン(選択) | RC | | |
| 効果： | 攻撃力+Lv*2の射撃攻撃を行う。 | | | | | | | |
| シングインザレイン | 5 | 3 | メジャ□ | | | シンドローム | | |
| 効果： | 雨粒の矢と組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv*4 | | | | | | | |
| 妖精の手 | 5 | 4 | オート | | | | | |
| 効果： | 判定のダイス目の一つを10にする(シナリオLv回) | | | | | | | |
| インターセプト | 1 | 6 | イニシアチブ | | | | Dロイス | |
| 効果： | メインプロセスを行う。 | | | | | | | |
| 成長促進 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 透明存在 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 異形の痕 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「俺、探してる人がいるの。でも姿も形も思い出せなくて…探してるうちに見つかるかな。困ったなあ」

前世は蛹化不全で頭部が5令幼虫のアオスジアゲハ。
As キャロル（自PC）に保護され、キャロルがオーヴァードになるその日までキャロルと暮らしていた。
醜い虫になった青年の名前にあやかり「グレゴール」という名前をもらう。
キャロルの家がとあるジャームに襲われ、燃やされる中、キャロルは「グレゴール」に話しかけた。
「グレゴール、グレゴール…。ごめん。おれ、あなたのこと忘れちゃうけど…。愛してる。ありがとう。ごめん。優しいグレゴール。醜い名前をつけてごめん。ごめんなさい。次は幸せに。綺麗な世界で、『こちら側に』こないで、誰よりも美しく、誰よりも幸せに」
これがグレゴールが覚えているキャロルとの最後の記憶である。
キャロルが鬼斬りの古太刀にグレゴールの幸せと自分の命を願い、キャロルの願いはグレゴールの転生という形で叶う。代償はキャロルはそれまでの人生の記憶。グレゴールはキャロルとの思い出を無くすことだった。
グレゴールは「自分の前世が醜い蝶」だったこと、「誰かに助けてもらった」こと、「グレゴールという名前」とキャロルの言葉しか覚えていない。
孤児であり、孤児院の子供の中でもういてる存在。
ひとりぼっちでも知らない誰か（キャロル）がいたので寂しくなかった。
高校生になった今でもキャロルを探している。
固定ロイスのPC2は「たしかに似てるんだけど…違うんだよね。でも説明のしようがないし、困ったなあ」といった感じでキャロルの面影を感じながらもキャロルではないことに感づいている。

キャロルが願ったようにグレゴールは誰よりも美しい姿であり、その美しさから女性に間違えられることが多い。そのたび「俺、男だけど…。うーん。誰かにそう願われたような？」とその場で考え込むことがしばしば。

口癖は「困ったなあ」