

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	11
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族	アイニー			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	13	16	18	21	15
ボーナス	7	6	4	5	6	7	5
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	4	5	6	7	5

HP	109
MP	67
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				29					
左手									
頭部									
胴部						25	12		
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	7	10	12
スキル			4	5					
その他						5	15		
総計(右)			10	34					
総計(左)			10	5	4	30	34	10	12
総計(両)			10	34					m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 21
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
カバーリング	1		DR直前					
効果:								
カバームーブ	2	4	カバーリング			SL回/シーン		
効果:								カバーリングと同時に使用する。カバーリングを射程: 20mに変更する
連続攻撃	1		メジャー					
効果:								武器攻撃を2回行う。タイミング: メジャーのものは使用できない
鉄壁の守りB	1		セットアップ					
効果:								物防+5と魔防に+15。R終了まで
変幻攻撃	1		パッシブ					
効果:								命中+SLD
命中強化: 白兵	3		パッシブ					
効果:								命中+SL+1
アックスアデプト	1		パッシブ					
効果:								DMG+5
豪腕	2		パッシブ					
効果:								DMG+SLD
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1回分はカバーとか貰う必要ある。