

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	22
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	21	18	34	34	35	22
ボーナス	6	7	6	11	11	11	7
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	7	6	11	11	11	7

HP	450
MP	100
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部						19	17		
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	11	17	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	0					
総計(左)			7	0	6	19	28	17	11
総計(両)			7	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 20

所持金: 500

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックゲイザー	★		パッシブ					
効果: 魔法攻撃のDMG+1D								
アースバレット	★		パッシブ					
効果: スリッパ								
マジシャンズマイト	5		パッシブ		自身			
効果: +5D								
マスターマジック	1		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のDMG+[SL*5]								
オフェンシブセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のDMG+3								
アースブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果: DMG+ [SL×4]								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果: 魔術+1D								
禁忌魔術	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+[(SL)D]								
エルダーマジック	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
無限の力	1		パッシブ					
効果: MP消費しない								
フェイス: ミーヴァル	5		セットアップ	シーン	範囲 (選択)	魔術判定	シーン1回	
効果: 効果をダイスで求める「分類: 魔術」に有効。対象が使用する魔法攻撃、回復、軽減等を行う魔術の効果に-[SL×2] (最低0) する。R終了まで								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身			
効果: DMG+【感知】								
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 20+2Dの<地>属性魔法DMG。1点でもDMGが入った場合はスリッパ								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用								
デュアルエフェクト	2	10	効果参照		自身	自動成功	SL回/シナリオ	
効果: 魔術攻撃の判定後に使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。その結果6の目が2個以上になればCが発生する								

クエイク 20+2d → 48+11+8d
 +1d+5d=6d
 +20+8=28

