キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0	3		5
精神	2	1	0	5		8
社会	0	0	0	1		1

HP	156
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
アーマースキン	
マグネットコーティング	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	3	2	Mj	-	-	対決	-	
効果：	C値-Lv							
雷の槍	7	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果：	Atk+Lv*2+4の射撃、ダイス-1							
＞紫電一閃	1	6	Mj	-	-	対決	リミ	
効果：	C値-1（下限6）							
雷神の槌	5	3	Mj	視界	範囲(選)	対決	-	
効果：	Atk+6、Lv回/シナリオ							
フラッシングプラズマ	5	4	Mj	視界	シーン(選)	対決	ピュア	
効果：	対象をシーン(選)に変更、ダイス-0							
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	Lv個のエフェクトアイテムを入手する							
電磁バリア	5	2	At	視界	単体	自動	-	
効果：	HPダメージ-[1D+Lv*2]							
電磁障壁	1	2	At	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+4D10							
磁力結界	5	1	At	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+5D10							
イオノクラフト	1	1	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を飛行で行う、離脱可							
メタルフュージョン	5	4	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：	9D10+5点HPを回復する							
リミテッドイモータル	5	2	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：	Lv*2HPを回復する							
レネゲイドアクセル	1	-	In	至近	自身	自動	-	
効果：	未行動になり、行動値0になる							

マイナー【雷帝の歩み】　《イオノクラフトLv1》《リミテッドイモータルLv5》　戦闘移動を飛行状態で行う、離脱可。HP+10回復

メジャー【グングニル】
《コンセ：ブラックドッグLv3》《雷の槍Lv7》《雷神の槌Lv5》《エンハンスアクションLv5》《紫電一閃》《フラッシングプラズマ》
C値-4（下限6）、Atk+18+6、シーン（選択）、ダイス+10
21dx6+6　命中判定
d10+24　ダメージ、装甲有効・ガード可

メジャー【雷帝の一撃】　《コンセ：ブラックドッグLv3》《雷の槍Lv7》《雷神の槌Lv5》
C値-3（下限6）、Atk+18+6、範囲（選択）
11dx7+6　命中判定
d10+24 ダメージ、装甲有効・ガード可

オート【雷の結界】　《磁力結界Lv5》　ガード値+5d10
オート【磁力の護り】　《電磁バリアLv5》　ダメージ軽減-1d10+10　ラウンド1回
常時効果（アイテム）：マグネットコーティング*6個、ガード値+12
アーマースキン（エフェクトアイテム）：オートで使用可能、ダメージ-1D10

イニシアチブ《加速する刻Lv2》

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： HP+Lv*30								
加速する刻	1	-	In	至近	自身	自動	-	
効果： 即座にメインプロセスを行う								
瞬間退場	1							
効果：								
蘇生復活	1	-	At	至近	自身	自動	-	
効果： HP1で復活する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								