キャラクター名
(なし。ガキまたは小僧呼び)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	１０歳？
冒険者Lv	2	経歴	浮浪児		
経験点	0		両親不明		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	4			10	1
体	3	筋力	7			10	1
		生命力	8			11	1
心	5	知力	3			8	1
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	2	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	3	3	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	服		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 2	10	2	4										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	3	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 2	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟