キャラクター名：《蛮族領域の逃亡者》スズカ=サイレンス

プレイヤー名：

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	UMA娘	年齢	10
冒険者Lv	15	経歴	C-3-2.実は貴重な血統である。		
経験点	340		A-1-1.人族に拾われた。		
			B-6-6.人族に希望を持っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	17	31		56 + 2	9
		敏捷度	5	29		42	7
体	10	筋力	9	27		46 + 2	8
		生命力	7	14		31 + 2	5
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	8	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9	バトルダンサー	15
レンジャー	14		
エンハンサー	15		
バード	1		
アルケミスト	3		
ライダー	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フェニックスクローク		17	2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	バトルダンサー		合計値	26	14

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト 専用武器：命中力判定(器用度+2)、常時騎乗状態：物理D+4(=高所攻撃)、追加D+3、イグニタイト加工（威力+10）アビス加工×2（命中+1、C-1）（自傷：C時HP-5）（古傷：HP回復-1）	2H	40	0	2d+ 25	10	33	100										
忍者尖晶丸 "白昼の穢忍"シューマからの戦利品。ツーハンドソード（Bランク）。イグニタイト加工、穢れの一撃加工、魔法の武器+2	2H		+2	2d+ 27	0	29	35										
レッグオブオナー グラップラー専用。キックを強化。防護点+1、常時騎乗状態：物理D+4(=高所攻撃)、追加D+1、	1H#	10	0	2d+ 25	12	28	40										
〈蹄〉	1H♯	1	0	2d+ 24	11	27	11										
〈牙〉 《フェンリルバイト》による噛付き。1R1回/命中力+1(max2) or ダメージ+2(max4)まで累積可	2H♯	1	0	2d+ 24	10	27	11										
ウォーターバルーン（400）×15 《バルーンシードショット》による投擲攻撃。射程（10m）、水・氷属性の魔法ダメージ。	1H投	1	+1	2d+ 25	9	23	0										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

	p	斬り返し	1-286p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/アックス	1-281p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/アックス	1-281p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
不屈	2123p	防具の達人	3-213p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ケンタウロス語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	63 m	189 m

回避	防護点
2d+ 26	14

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

□□□□□マッスルベアー	モラル	□□□□□【ヒールスプレー】
□□□□□△ビートルスキン	○高所攻撃	
□□□□□△ガゼルフット	○探索指令	
□□□□□キャッツアイ	△チャージ	
□□□□□ワイドウイング	○攻撃阻害	
□□□□□ジャイアントアーム	△トランプル	
□□□□□リカバリィ	○獅子奮迅	
□□□□□デーモンフィンガー	○超高所攻撃	
□□□□□△ケンタウロスレッグ	○タンデム	
□□□□□フェンリルバイト	□□□□□威嚇	
□□□□□△トロールバイタル	□□八面六臂	
□□□□□バルーンシードショット	○極高所攻撃	
□□□□□ヘルシーボディ	□□□□□【クリティカルレイ】	
□□□□□△クラーケンスタビリティ	□□□□□【パラライズミスト】	

	装備品	説明
頭	ディスプレイサーガジェット	部位：その他を得る。
耳	ディスプレイサーガジェット	部位：その他を得る。
顔	逃さずの眼鏡	貫通・突破で確実に巻き込む1体を追加で指定できる。
首	(S)スマルティエの銀鈴	部位：その他を得る。
背中	野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗⇒魔法ダメージ-4
右手	(S)スマルティエの怪力の腕輪	破壊による能力増強は不可。
腰	多機能ブラックベルト（4000）	防護点+1
足	※半馬半人の特徴にて装備不可。	×
その他	操りの腕輪	エルエレナケープ用

	装備品	説明
	+ミラージュドレープ	敵が命中力判定に失敗時、次の敵の手番開始まで受動判定-2。精神効果属性(弱)扱い(=ダメージで解除)
左手	(S)スマルティエの宗匠の腕輪	破壊による能力増強は不可。
	+(S)スマルティエの武道帯	練技【リカバリィ】の回復量に生命力B
	アルケミーキット	賦術用

その他メモ

※弱点隠蔽判定：冒険者Lv+知力B
所要時間：一瞬
成功時、敵に弱点は露見しない。

◇基本戦闘スタイル
〈騎芸〉〈練技〉で自己強化してから、2H武器&ファイター技能で攻撃、2部位以上なら〈なぎ払い〉、単体相手なら〈斬り返し〉で打点を稼ぐ。
現在は更に《蹄》の追い打ちと□みつきが加わった。
防御は金属鎧の防護点とHPで受け止めるストロングスタイル。
将来的に〈バトルマスター〉〈なぎ払いⅡ〉〈斬り返しⅡ〉で振り直し付き範囲攻撃で主戦法とする予定。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 《蛮族領域の逃亡者》スズカ=サイレンス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1w)	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
魔晶石(3点)x100	○□□○□□
エルエレナケープ	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
○賦術	○□□○□□
Aカードx30	○□□○□□
Sカードx5	○□□○□□
○加工	○□□○□□
イグニダイト加工(SSランク)	○□□○□□
武器のアビス強化(SSランク)x2	○□□○□□
防具のアビス強化(SSランク)x2	○□□○□□

所持金 4601 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
名誉蛮族	0
冒険者ランク：センチネル	300
コネ：ダークドワーフ	0
専用武器×多数(喪失中)	0
専用鎧(喪失中)	0
専用装飾品(喪失中)	0
専用装飾品(喪失中)	0
	0
○【クーハイケン強竜乗法】入門(喪失中)	50
《巨象は大地を踏みしめて耐える》(=全力Ⅰ)(喪失中)	20
《巨象は大地を踏みしめて耐え抜く》(=全力Ⅱ)(喪失中)	30
《竜は堅き鱗で打ち当たる》(=全力Ⅰ)(喪失中)	30
《竜は堅き鱗で打ち砕く》(=全力Ⅱ)(喪失中)	50
	50
	20
	30
	50
	20
	30
	50
	20
	30
	20
	30
	30
	50
	20
	20
	50
	30

名誉点 所持 660 /合計 960