キャラクター名
昇 清龍(のぼり きよたつ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>オルクス | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 小学校の教員 |
| オプショナル | | 年齢 | 25くらい | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 孤独な魂 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 幼子 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 3 | | | 5 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 4 | 1 | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| No21：神格<ディエティ> | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | RB | |
| 効果： | あなたが行う衝動判定ダイスを＋Lv個する、侵蝕率でLvUPしない、基本侵蝕値+5 | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | RB | |
| 効果： | シーン間あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv×2] | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果：対象が判定ダイスを振った直後に使用、対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する、1回の判定につき1回まで使用可、1シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 解放の雷 | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果： | 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値を-1(下限値6)、さらにその攻撃力を+[Lv×2]する | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | メジャー | | 3体 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | |
| 効果： | エフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する、1シナリオにLv回まで使用できる | | | | | | | |
| 領域の加護 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | RC/交渉 | | |
| 効果： | 対象が次に行うメジャーの攻撃力を+[Lv×2] | | | | | | | |
| 猫の道 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：領域を使用して、通常ではありえない方向や場所に道を作り、縦横無心に領域内を移動する近道を形成するエフェクト、あなたはこのエフェクトを使うことで、誰も知らない近道を通ることができる、必要ならば<RC>判定 | | | | | | | | |
| 人間発電機 | ★ | | メジャー | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果：体内の発電細胞をフル稼働させて、接触した機会に電力を供給するエフェクト、通電していない機会を動かすことができる、GMは必要と感じたなら<意志>による判定 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

古いお寺のお堂に描かれた昇龍の天井画
ずっと人々を見守ってきたがあるとき火事に見舞われお堂が焼失、火の中に飲まれながら「消えたくない」と強く願ったところ、気が付いたら空を飛んでいた
その日から彼はレネゲイドビーイングとして生きているオリジン：レジェンドの龍

現在はUGN所属で一応UGNエージェント
人間の中でも子供好きの傾向があり、小学校の教員をしている
性格はのんびりおっとりマイペース