

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	カヴァー	傭兵
	オプショナル		年齢		
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	2	0	3		1	6	(非装備時)	15
精神	3	0	0			3	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転 : 運転 : 四輪	4		芸術 :			知識 :			情報 : クロドヴァ	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦車砲	射撃	6r+4		15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			傭兵キットで取得

合計装甲 : 3 合計回避 : 0

所持品	
戦車	
傭兵キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
撃墜王	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
コンセントレイト : ノイマン	2							
効果 :								
コンバットシステム : 射撃	3							
効果 :								
勝利の女神	2							
効果 :								
スプリットアタック	2							
効果 :								
零距离射撃	1							
効果 :								
壁抜け	1							
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								

--	--	--	--	--