

キャラクター名
ジョナサン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	9、希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
29、翼を	
30、廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	×	自身	狂気点で振りなおす際出目+1
メインクラス		歪極		オート	×	自身	変異3パーツ取得、強化値に縛られず修復可。
メインクラス		怪力		オート	×	自身	肉弾・白兵攻撃+1
サブクラス		殺劇		オート	×	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃した相手に攻撃する場合、出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		アクション	×	自身	行動値+1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃 2 + 連撃 2、攻撃判定のダイス振り直し可。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 切断無効
胴		よぶんなめ (任意)		ジャッジ	1	0~1	支援 2
胴		スパイク (任意)		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えたとき、白兵、肉弾ダメージ+2
胴		ペンダント (アクセ)		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1