キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	1			2
精神	2	1	1			4
社会	5	0	0			5

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アクセル	2	1	セットアップ	視界	単体			
効果： そのラウンドの間、対象の行動値を+[LV*2]する。								
導きの華	3	4	メジャー		単体			
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV*2]する。購入判定には効果を発揮しない。								
要の陣形	2	3	メジャー		3体			
効果： このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。シナリオLv回								
癒しの水	1	2	メジャー		-			
効果： 対象のHPをLvD+【精神】点回復する。								
狂戦士	3	5	メジャー		単体		80%	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限6)し、さらにその判定のダイスを+[LV*2]個する。								
奇跡の雫	1	6	オート				100%	
効果： 対象が戦闘不能になった際に使用する。戦闘不能を回復し、HPを[LV*5]点まで回復する。自分を対象にできない。シナリオ1回								
ヒューマンズネイバー	1							
効果： 意志の判定のダイスを+Lv個する。侵蝕率基本値を+5する。								
オリジンレジェンド	1	2	マイナー					
効果： そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[LV*2]する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・コンセプト
他者に力を受け渡し、その力を強化させます。傷を癒やすことも。

・セットアッププロセス
アクセル
そのラウンドの間、対象の行動値を

・マイナーアクション
オリジン:レジェンド
そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+2(+4)する。

・メジャーアクション
導きの華、要の陣形、
対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+6(+8)する。

+癒しの水
対象のHPを1D+4(2D+4)点回復する。

+狂戦士(80%以上)
対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限6)し、さらにその判定のダイスを+6(+8)個する。

・誰かが戦闘不能になった時