

キャラクター名
七夜 緋月(カナシ ヒツキ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	姉妹	経験	親友	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	4	1	3	2		10	行動値	11
感覚	2	0	0	3		5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びのかぎ爪(素手)	白兵	10r+9	10	8		コスト3/攻撃、ガード時HP4消費(5)
血獣化-ピストモード(素手)	白兵	15r+9	10	8		コスト9/攻撃、ガード時HP4消費(5+6)
赤黒き罅爪-ブラッドクロー	白兵	26r+9	7	8		コスト11/装甲無視HP6回復(2+3+8)
深紅の疾風-ブラッド・ストーム	白兵	21r+9	10	8		コスト9/装甲無視範囲攻撃HP6回復(2+3+4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:賢者の石	P	N		
妹(七夜 藍月(アイカ))	P 純愛	N 劣等感		
親友	P 友情	N 疎外感		
立科沙紀 s	P 尊敬	N 敵愾心		
リッパー	P 執着	N 憎悪		
やこ	P 連帯感	N 劣等感		
剣	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリ値-L v(最低7)							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	HP2消費/白兵攻撃に+[Lv+1]D							
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果:	装甲無視/HPを[Lv×4]回復							
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果:	シナリオLv回/組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更							
滅びのかぎ爪	1	3	マイナー	-	自身	-	-	
効果:	素手のデータ変更							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	【肉体】を使用した判定に+[Lv+2]D							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘移動を行う。エンゲージに接触しても終わる必要はなく、封鎖の影響も受けない。							
獣の魂	3	5	オート	至近	自身	-	100%	
効果:	シーンLv回/【肉体】を使用した判定直前に使用、判定に+5D							
始祖の血統	2	4	メジャー				100%	
効果:	+Lv*2D HP3点消費							
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果:	血や体液からその主の情報を得る							
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	血を嗅ぎ分けて個人や集団を探することができる							
効果:								
効果:								
効果:								

普段は普通に高校生をしている。
親は共働きで、基本的に家で妹の世話をしたり世話を焼かれていたりする。
妹にレネグイドなどのことは伝えていない。妹を巻き込たくはないからだ。

妹を守るために〇〇

日常を守るために〇〇

緋月は戦い続ける