

キャラクター名  
詩境・ナタリア=ナガーIV

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	100

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
ケーキ	
スポーツ	
日常	
手術台	
故郷	
幸福の時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	3	5
改造	2	6	8

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネクロアリス	友情	2 ①②③④⑤	
アルマ	信頼	0 ①②③④⑤	
クローバー	依存	1 ①②③④⑤	
ジュリア	依存	0 ①②③④⑤	
メリアン	信頼	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		業駆		オート			戦闘後パーツ2回復
メインクラス		歪極		オート			よぶんなあし
サブクラス		時計仕掛け		オート		0	レベル3改造獲得。強化値に縛られず修復も可能 パイルバンカー
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクション一つをラピッドとして使用する
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2この攻撃に対して防御は全て無効 命中したなら対象を1移動してもよい
腕		ジェットノズル		ダメージ	パーツ	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。 [コストとして、あては任意の基がパーツを1消費する。] [白兵・肉弾ダメージ+1 (重撃不可)。] [1ターンに何度でも使用してよい]
腕		スパイク		ラピッド	1	0-1	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御 1。腕部の白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1切断無効
胴		宝物 歩行杖		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。戦闘終了時このパーツが残っていたら任意のパーツ2つ修復する。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値1