キャラクター名

チョパ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	2、絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
51、図書館	
57、双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバーつの効果を打ち消す
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを自分が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果すべて打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター（任意		オート	×	自身	バトル中に損傷した場合、最大行動値+2、バトル終了まで効果が続き、その間修復不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	×	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復していい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	×	自身	任意の箇所を選び、ダメージを振り分けていい、ダメージを受けた場所の1つを選んで行う。
		誰かのあたま		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1