キャラクター名
リリア・クルスニク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	大切な人と生き分かれている		
経験点	-6640		裏切られた事がある		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	4		19	3
		敏捷度	6	5		20 + 2	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	6	5		18	3
心	5	知力	11	5		21	3
		精神力	8	3		16 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	2		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
狙撃	219 p		p
射手の体術	2121 p		p
練体の極意	2124 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
オウルビジョン		
ガセルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	16	16	16

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントメイル		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		16	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	8											
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 16	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 16	5

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
26

装備品		説明
頭	サングラス（普段は頭上）	
耳	羽の耳飾り	
顔		
首	銀のネックレス	
背中		
右手	精神力の腕輪	
腰	レザーベルト	
足	スニーカー	
その他	銀時計	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	
	ホワイトマスクの部品	過去で出会ったホワイトマスクの部品

その他メモ

幼少時に妹と一緒に奴隷商に捕まってしまい妹は助けて欲しいとお願いしOKを貰った・・・がその願いを裏切られ挫折する
妹を探すために自分を助けて（買い取って）くれたエミリアのギルドで活動させて貰っている
デリンジャー（シールド装備）（２丁）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リリア・クルスニク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア（小）x3	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
白ワインx4	○□□○□□
保存食（３週間分）x2	○□□○□□
着替えセット（２週間）	○□□○□□
マギスフィア（中）x2	○□□○□□
マギスフィア（大）x2	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□
弾丸（12発）	○□□○□□
ガンベルトx2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

所持金	16863 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用耳飾り	50
専用ネックレス	50
不屈の狙撃手	25
専用レザーベルト	50
専用銀時計	50
専用スニーカー	50
専用部品	

名誉点 所持 41 /合計 316